

3 НАВЫКА ДЛЯ ДИЗАЙНА В CLAUDE CODE

После них интерфейс перестаёт выглядеть так, будто его собрала машина. Внутри: что делает каждый навык, что он чинит, команда установки и ссылка на исходник.

3

навыка

0 ₽

стоят все три

2

минуты на установку

7

справочников

ЧТО ВНУТРИ

01 Taste

агент перестаёт лепить шаблон · стр. 2

02 Motion

движение со смыслом · стр. 2

03 Impeccable

дизайн-система и полировка · стр. 3

Первый чинит корень проблемы, второй оживляет то, что получилось

НАВЫК 01 · ВКУС

tasteskill.dev

TASTE

Навык читает задачу, сам выбирает визуальное направление и собирает интерфейс, который не выглядит собранным из конструктора.

Чинит: «выглядит как ИИ-шаблон»

Ты не задаёшь стиль вручную: агент сначала решает, каким продукт должен быть по характеру, и держит выбранное направление на всех экранах. Вызывать отдельно не нужно, включается сам на просьбах вроде «сделай лендинг красивее» или «это выглядит как ИИ-шаблон, почини».

УСТАНОВКА · ПРЯМО В CLAUDE CODE

```
npx skills add https://github.com/LeonXlnx/taste-skill --skill "design-taste-frontend"
```

НАВЫК 02 · ДВИЖЕНИЕ

github.com/emilkowalski/skills

MOTION

Не набор красивых эффектов, а правила: какую кривую взять, сколько держать длительность и что вообще не надо анимировать.

Чинит: «всё дёргается» и «вроде работает, но мёртвое»

Автор – Emil Kowalski, дизайн-инженер и создатель Sonner и Vault, компонентов, которые стоят в тысячах продуктов.

КОМАНДА	ЧТО ДЕЛАЕТ
<code>animate</code>	Собирает анимацию с нуля, сам выбирает кривую и длительность
<code>review-animations</code>	Строго проверяет то, что уже сделано, по своим правилам
<code>improve-animations</code>	Проходит по проекту и выдаёт план правок по приоритету

В наборе ещё find-animation-opportunities, emil-design-eng, animation-vocabulary, apple-design, pick-ui-library и prototype.

УСТАНОВКА

```
npx skills@latest add emilkowalski/skills
```

НАВЫК 03 · СИСТЕМА

impeccable.style

IMPECCABLE

Один скилл-файл, набор команд и семь справочников: типографика, цвет, пространство, движение, взаимодействие, адаптив и текст в интерфейсе.

Чинит: «каждый экран живёт своей жизнью»

Автор – Paul Бакаус. Работает внутри твоего проекта: подхватывает твои же токены и компоненты, а не строит рядом вторую систему со своими цветами. Поэтому его безопасно ставить на то, что уже написано.

ГРУППА	КОМАНДЫ	ЗАЧЕМ
Оценить	<code>/audit</code> · <code>/critique</code>	Найти проблемы и получить разбор с оценкой
Довести	<code>/typeset</code> · <code>/layout</code> · <code>/colorize</code> · <code>/animate</code>	Типографика, отступы, цвет, движение
Усилить	<code>/bolder</code> · <code>/overdrive</code> · <code>/delight</code> · <code>/quieter</code>	Прибавить или убавить громкости
Упростить	<code>/adapt</code> · <code>/clarify</code> · <code>/distill</code>	Адаптив и снятие лишнего
Закрыть	<code>/polish</code> · <code>/harden</code> · <code>/optimize</code> · <code>/onboard</code>	Финальный проход перед сдачей
Система	<code>/init</code> · <code>/document</code> · <code>/extract</code> · <code>/live</code>	Настройка, фиксация и правка вживую

УСТАНОВКА · ВАРИАНТ 1

```
npx impeccable install
```

УСТАНОВКА · ВАРИАНТ 2, ПРЯМО В CLAUDE CODE

```
/plugin marketplace add pbakaus/impeccable
```

Одна команда, которую стоит запомнить: `/polish`. Прогоняй её перед тем, как показать работу клиенту. Она подтягивает детали, которые ты уже не видишь замыленным глазом.

С ЧЕГО НАЧАТЬ

Порядок имеет значение: каждый следующий навык работает поверх предыдущего

- 1 **Сначала Taste.** Чтобы агент перестал выдавать шаблон. Без этого остальные два будут доводить до ума средний макет.
- 2 **Потом Motion.** Чтобы интерфейс ожил, а движение появилось там, где помогает, а не везде подряд.
- 3 **Impressable последним.** Это финальный проход: система, проверка и полировка перед сдачей.

Занимает две минуты. Три команды подряд, перезапускать ничего не нужно. Дальше агент сам решает, какой навык подключить под задачу, а ты продолжаешь писать обычными словами.

Чек-лист: поставил и проверил

- ☐ Открыл Claude Code в папке проекта
- ☐ Поставил все три навыка тремя командами
- ☐ Проверил Taste: «это выглядит как ИИ-шаблон, почини»
- ☐ Прогнал review-animations по проекту
- ☐ Прогнал /audit и прочитал разбор
- ☐ Перед сдачей прогнал /polish

А ЧТО ЕЩЁ ПОРА ОТДАТЬ АГЕНТУ?

Дизайн – одна задача из десятка, которые сейчас делаются руками или наёмными людьми.
Заполни короткую форму: посмотрю, что у тебя происходит, и отвечу, какую задачу автоматизировать первой.

Получить разбор по своей задаче

forms.yandex.ru/u/6a74487990fa7bbd13c35a53

Больше про ИИ и автоматизацию по-человечески

t.me/buimov_it